COMSERVA:
Jurnal Penelitian dan Pengabdian Masyarakat
Volume 4 No. 9 Januari 2025 (3157-3173)
e-ISSN: 2798-5210
p-ISSN: 2798-5652

Sistem Informasi Bank Sampah Induk Rawasar Suku Dinas Lingkungan Hidup Kota Administrasi Jakarta Pusat Berbasis Website Dengan Metode Design Thinking

Iwan Gunawan, Zulhalim, Akmal Budi Yulianto
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer Jayakarta, Indonesia
*Email: 20568004@stmik.jayakarta.ac.id

DOI:
10.59141/comserva.v4i9.2842

ABSTRAK

Pelaksanaan Penelitian pada Bank Sampah Induk Rawasari Jl. Rawasari Selatan No. 35 RT. 016 RW. 02 Kel. Cempaka Putih Timur Kec. Cempaka Putih Kota Administrasi Jakarta Pusat, dibawah bimbingan (Pembimbing I : Zulhalim, S. Kom, M.TI) dan (Pembimbing II : Akmal Budi Yulianto, ST, MM).

Untuk pencatatan dan pelaporan pada Bank sampah Induk Rawasari Suku Dinas Lingkungan Hidup masih bersifat manual biasanya menggunakan catatan pada selembar kertas atau mengirimkan email dengan demikian ada kemungkinan data pencatatan dan laporan tersebut hilang atau tercecer. Untuk itu, sistem informasi ini dibuat sebagai solusi agar data laporan tersebut terdata dengan baik dengan harapan dari penelitian ini adalah memilikinya data informasi laporan yang lebih efektif dan efisien. Dengan adanya aplikasi pelaporan ini dapat membantu pencatatan laporan bank sampah secara digital. Metodologi penelitian yang digunakan pada Sistem Informasi Bank Sampah ini adalah dengan metode wawancara, observasi, studi pustaka, dan literature sejenis. Sedangkan untuk pengembangan dan implementasi pemodelan sistemnya menggunakan bahasa pemograman php dan database managemen MySQL, Metode yang digunakan dalam penelitian yaitu Design Thinking.

***Kata kunci**: Pelaporan, Pengelola Data, Web php, database, MySQL.*

ABSTRACT

Implementation of Research at the Rawasari Main Waste Bank Jl. South Rawasari No. 35 RT. 016 RW. 02 Kel. Cempaka Putih Timur, Kec. Cempaka Putih, Central Jakarta Administrative City, under the guidance of (Supervisor I: Zulhalim, S. Kom, M.TI) and (Supervisor II: Akmal Budi Yulianto, ST, MM). For recording and reporting at the Rawasari Main Waste Bank, the Environment Agency is still manual, usually using records on a piece of paper or sending emails, so there is a possibility that the recording data and reports are lost or scattered. For this reason, this information system was created as a solution so that the report data is well recorded with the hope that this research will have more effective and efficient report information data. With this reporting application, it can help record waste bank reports digitally. The research methodology used in the Waste Bank Information System is by interview, observation, literature study, and similar literature methods. As for the development and implementation of system modeling using the php programming language and MySQL database management, the method used in the research is Design Thinking. .

Keywords: Reporting, Data Manager, Web php, database, MySQL

PENDAHULUAN

Permasalahan sampah di Jakarta Pusat masih menjadi persoalan klasik yang perlu mendapatkan perhatian serius oleh semua pihak. Bagaimana tidak, kota metropolitan ini menyumbang sampah sebesar 767,03 ton perharinya ke tempat pembuangan akhir yaitu TPST Bantar Gebang (kumparan, 2022). Lokasi pembuangan akhir itu sudah hampir tidak dapat menampung sampah yang telah dihasilkan oleh warga DKI Jakarta. Pengolahan sampah bukan hanya menjadi tanggung jawab pemerintah tetapi masyarakat pun juga harus ikut andil untuk mendukung pengurangan sampah yang diangkut ke TPST bantar gebang (Hayatunnufus, 2022) . Salah satu yang dapat dilakukan oleh masyarakat yaitu dengan memilah sampah anorganik dengan mendaurulangnya atau menabung sampah anorganik yang masih memiliki nilai ekonomis ke Bank Sampah Unit terdekat. Dengan menjadi nasabah Bank Sampah Unit masyarakat tidak hanya membantu mengurangi sampah yang dibuang ke TPST Bantar Gebang, melainkan masyarakat juga akan mendapatkan insentif dari hasil menabung sampah tersebut.

Bank sampah Unit saat ini sudah tersebar ditengah-tengah masyarakat jumlahnya lebih dari 300 unit. Bank Sampah Unit yang mencakup wilayah RW ini dinaungi oleh Bank Sampah Induk tingkat kota yang menjadi wadah untuk Bank Sampah Unit dalam melakukan putaran ekonomi serta laporan pencatatan sampah yang sudah dikumpulkan. Sistem pelaporan di Bank Sampah Induk Jakarta Pusat masih jauh dari kata baik karena masih menggunakan sistem yang manual(Amaliah, 2022). Dengan banyaknya Bank Sampah Unit yang tersebar di masyarakat, laporan yang akan diberikan ke Bank Sampah Induk memiliki resiko tinggi hilang atau tercecer.

Seiring pesatnya kebutuhan teknologi informasi pada masa kini yang memberi kemudahan bagi penguna dalam suatu lembaga maupun institusi. Di dalam dunia usaha peran teknologi informasi dan sistem informasi yang handal tidak lagi diragukan dalam menunjang kemampuan unit usaha untuk memenangkan persaingan usaha. Penggunaan teknologi informasi dan sistem informasi tersebut diharapkan mampu mendorong percepatan perputaran usaha dan operasional meningkatkan efisiensi dan efektivitas kerja setiap bagian. Sistem informasi yang berbasis komputer tersebut merupakan sistem informasi yang terintregrasi untuk melayani kebutuhan dalam suatu lembaga maupun institusi yang dilakukan agar dapat menujang kinerja pegawai. Dari proses ini munculah sebuah sarana dengan memanfaatkan sistem informasi berbasis web.

Pengembangan sebuah desain website seringkali dilakukan tidak melalui observasi dengan pengguna, sehingga menimbulkan kesalahan. Banyak website yang sudah jadi memaksakan pengguna untuk menggunakan produk dengan fitur yang terkadang tidak diperlukan oleh pengguna atau bahkan menyulitkan pengguna. Hasil desain setelah jadi, seringkali tidak sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pembuatan perancangan desain antar muka dan pengalaman pengguna yang tidak sesuai dapat menimbulkan permasalahan dalam penggunaan website setelah jadi. Proses literatasi untuk mengumpulkan ide-ide dalam pengembangan desain website sangat diperlukan. Proses ini dapat dilakukan salah satunya dengan menggunakan metode *Design Thinking*

Perkembangan ilmu teknologi dan informasi yang sudah semakin maju, dapat membuat pekerjaan manusia menjadi lebih mudah. Selain memudahkan pekerjaan manusia, sistem yang terlahir dari perkembangan ilmu teknologi dan informasi yang maju ini juga dapat mengurangi resiko-resiko yang dapat timbul jika hanya mengandalkan sistem yang masih manual. Sistem aplikasi yang sudah terdigitalisasi menjadi solusi dan akan memudahkan Bank Sampah Induk dalam pendataan laporan pencatatan sampah serta penyimpanan data yang semakin aman dan terjaga dengan baik (Wahyuni,

Hermansyah, & Yel, 2022). Dengan adanya aplikasi pelaporan ini pertukaran data dan informasi antara Bank Sampah Unit dan Bank Sampah Induk menjadi lebih baik, efektif dan efisien.

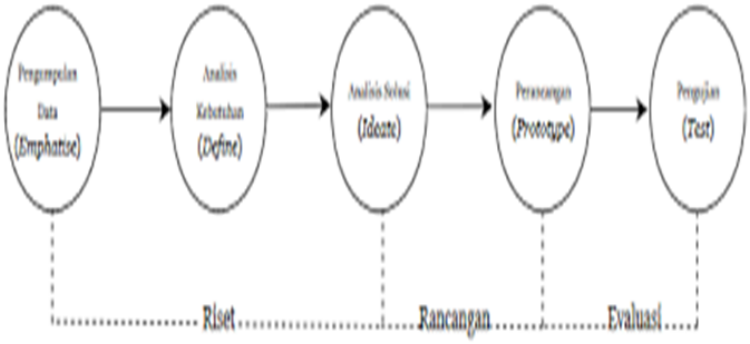
Metode *design thinking* dipilih dalam penelitian ini karena metode ini mampu memberikan pendekatan yang user-centric atau berorientasi pada pengguna dalam proses pengembangan desain interface. Dengan demikian, desain interface yang dihasilkan akan lebih fokus pada kebutuhan pengguna dan mampu memberikan pengalaman pengguna yang baik dalam melakukan antara Bank Sampah Unit dan Bank Sampah Induk.

Metode *Design Thinking* merupakan metode perancangan produk berbasis inovasi yang berlandaskan pada mencari solusi untuk memecahkan masalah dalam desain produk tertentu. Design Thinking digunakan sebagai salah satu metode baru dalam proses desain. Beberapa penelitian telah menggunakan Design Thinking dilakukan oleh Elsbach dan Stigliani (2018), Chin et. Al. (2019), Amilia dkk (2016), Razi dkk. (2018). metode ini dalam memecahkan masalah user-centric atau user-centric (Stickdorn. 2018).

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka perlu dibuat sebuah aplikasi dengan mengangkat suatu tema Sistem Informasi Bank Sampah Induk Rawasari Suku Dinas Lingkungan Hidup Kota Administrasi Jakarta Pusat Berbasis Website Dengan Metode *Design Thinking*.

METODE

Pada penelitian ini paradigma yang digunakan adalah paradigma konstruktivisme yang mengkaji secara rinci dengan analisis yang logis dan argumentatif untuk menafsir suatu peristiwa.Penulis menggunakan pendekatan design thinking, yang merupakan pendekatan berbasis solusi yang berfokus pada pengguna atau user. Metode design thinking pertama kali dipopulerkan oleh David Kelley yang merupakan founder dari Ideo. Design thinking menjadi sebuah pendekatan yang menarik dalam menentukan pilihan dan memetakan berbagai masalah untuk kemudian dipecahkan ke dalam solusi yang tepat guna Penelitian ini dilaksanakan di Bank Sampah Induk Rawasari Suku Dinas Lingkungan Hidup Kota Administrasi Jakarta Pusat di Jl. Rawasari Timur No.1, RT.16/RW.2, Cemp. Putih Tim., Kec. Cemp. Putih, Kota Jakarta Pusat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 10510.



Gambar 1 - Desain Penelitian

Pada penelitian ini dalam membangun sistem informasi menggunakan metode Design Thingking Pada desain penetian ini, peneliti menggambarkan rangkaian kegiatan yang dilakukan peneliti dalam

melaksanakan penelitiannya. Sesuai dengan namanya, Design Thingking memiliki tahapan yang harus dipatuhi sehingga bisa menghasilkan perangkat berkualitas.

Pengumpulan data dengan menggunakan studi pustaka merupakan pengambilan dan pemanfaatan sumber – sumber ilmiah berupa data dari jurnal, buku dan media di internet (website). Pada penelitian ini mencari dan mengambil data yang kredibel dari jurnal, buku ataupun website yang dapat mendukung proses penelitian perancangan sistem informasi manajemen badan usaha milik desa berbasi website.

Teknik analisis yang digunakan di penelitian adalah analisis kualitatif. Analisis data merupakan analisis terhadap data yang berhasil dikumpulkan oleh peneliti melalui perangkat metodologi tertentu. Analisis data dalam penelitian kualitatif dilakukan pada saat pengumpulan data berlangsung, dan setelah selesai pengumpulan data dalam periode tertentu. Pada saat wawancara peneliti sudah melakukan analisis terhadap jawaban yang diwawancarai. Bila jawaban yang diwawancarai setelah dianalisis terasa belum memuaskan, maka peneliti akan melanjutkan pertanyaan lagi, sampai tahap tertentu, diperoleh data yang dianggap kredibel. Dalam analisis data kualitatif dilakukan secara interaktif dan berlangsung secara terus menerus sampai tuntas, sehingga datanya sudah jenuh

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil uji menunjukkan bahwa fitur pelaporan sampah berfungsi lancar, di mana pengguna dapat mengunggah foto dan deskripsi masalah dengan sukses. Pengingat jadwal pengangkutan juga berjalan sesuai rencana dengan notifikasi yang muncul tepat waktu sesuai jadwal. Modul edukasi interaktif dapat diakses dengan baik, dan konten seperti infografis dan kuis tampil responsif

Compatibility Testing

Pengujian kompatibilitas dilakukan pada berbagai perangkat Android dengan beragam spesifikasi dan ukuran layar untuk memastikan aplikasi berjalan optimal. Tim menggunakan Figma sebagai platform untuk membuat prototipe dan melakukan simulasi tampilan pada berbagai perangkat, yang kemudian diintegrasikan dalam pengujian nyata di beberapa perangkat fisik.

Berdasarkan evaluasi dari hasil uji coba, beberapa penyesuaian kecil dilakukan, seperti menyesuaikan ukuran ikon pada layar kecil dan meningkatkan kecepatan unggah pada fitur pelaporan di perangkat spesifikasi rendah. Perbaikan ini telah meningkatkan pengalaman pengguna dan memastikan aplikasi siap untuk diimplementasikan di lapangan.

Berdasarkan hasil pengujian, aplikasi pengelolaan sampah berbasis mobile ini dinilai layak digunakan oleh warga perumahan dengan performa yang stabil dan antarmuka yang mudah dipahami. Proses pengujian yang dilakukan, termasuk pengujian prototipe di Figma, memastikan bahwa aplikasi memenuhi ekspektasi pengguna dan dapat membantu meningkatkan partisipasi serta kesadaran warga dalam pengelolaan sampah yang berkelanjutan.

Hasil Penelitian

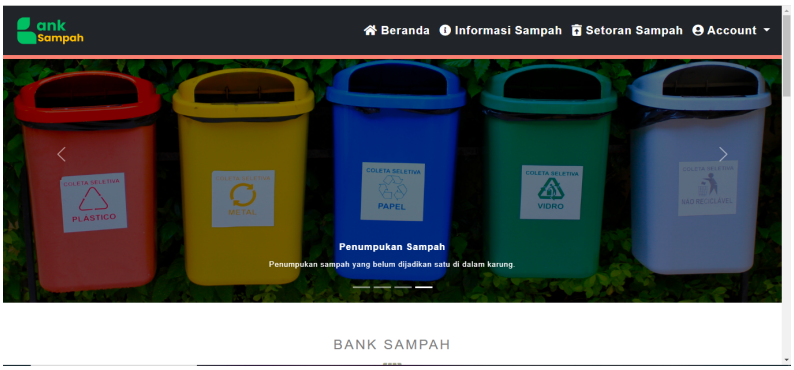
Berdasarkan Pergub No. 47 tahun 2019 Tentang Pengelolaan Sampah Berbasis Sumber, Tempat Pengolahan Sampah dengan prinsip 3R (Reduces, reuse, dan reycle) adalah tempat dilaksanakannya kegiatan pengumpulan, pemulihan, penggunaan ulang dan pendauran ulang skala kawasan, kawasan mengarah pada desa adat yang melibatkan krama desa adat dengan sistem bank sampah. Pengelolaan sampah berbasis bank sampah adalah suatu sistem yang memfasilitasi pengumpulan, pengolahan, dan pemanfaatan sampah dengan menggunakan prinsip-prinsip ekonomi dan lingkungan yang sehat. Bank sampah merupakan tempat yang menampung sampah yang telah terpilah dan dijual kembali ke pabrik pengolahan sampahDalam sistem ini, masyarakat dapat membawa sampah yang telah terpilah ke bank

sampah, dan akan diberi imbalan berupa uang atau barang sesuai dengan jenis dan berat sampah yang dibawa. Dengan demikian, sistem ini dapat meningkatkan kesadaran masyarakat tentang pentingnya pengelolaan sampah yang baik, serta dapat mengurangi jumlah sampah yang dibuang ke tempat pembuangan akhir (TPA). Selain itu, sistem pengelolaan sampah berbasis bank sampah juga dapat membantu meningkatkan efisiensi dalam proses pengolahan sampah, karena sampah yang dikumpulkan sudah terpilah dan siap untuk diolah.

Dengan demikian, pengolahan sampah menjadi lebih efektif dan efisien, sehingga dapat mengurangi biaya yang dikeluarkan untuk pengolahan sampah Sistem pengelolaan sampah berbasis bank sampah merupakan salah satu solusi yang dapat diterapkan untuk menangani masalah sampah yang semakin meningkat di masyarakat, terutama di daerah-daerah yang memiliki tingkat pengelolaan sampah yang rendah. Namun, agar sistem ini dapat berjalan dengan baik, diperlukan dukungan dan partisipasi aktif dari masyarakat, pemerintah, dan pelaku bisnis yang terkait. Perancangan sistem informasi bank sampah berbasis web pada bank sampah antara lain:

Halaman Beranda

Pada halaman beranda terdapat informasi mengenai bank sampah dan navigasi bar pada halaman beranda ini kita bisa registrasi dan login dengan mengklik menu account.



Gambar 1 - Konsep Halaman Beranda

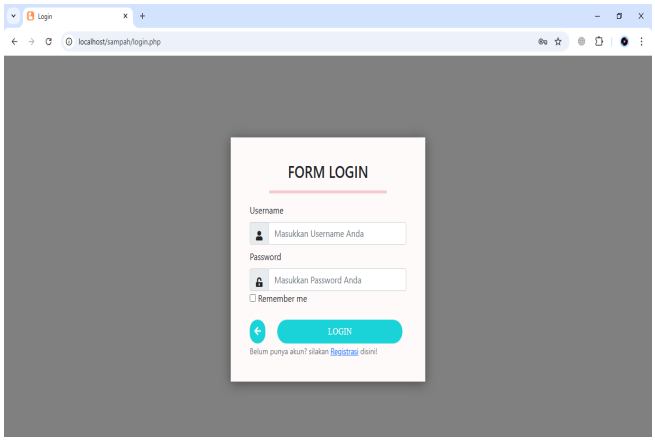
Halaman Registrasi

Halaman registrasi pada sebuah website adalah elemen utama dalam sebuah website, karena memungkinkan pengguna dapat membuat akun dan mengakses lebih banyak fitur di ini. Pada halaman ini kita mengisikan data untuk melakukan registrasi.

Gambar 2 - Halaman Registrasi

Halaman Login

Setiap website yang memiliki fitur login sebaiknya menyediakan form login yang tidak hanya fungsional, tapi juga menarik. Sebab, selain untuk autentikasi, tampilan halaman login website juga bisa membantu membangun branding.

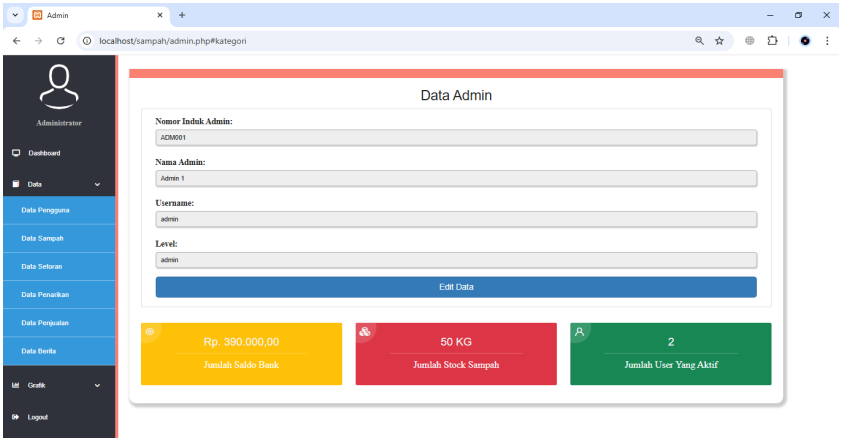


Gambar 4 Halaman Login

Pada halaman ini kita login menggunakan username dan password yang telah di isikan pada halaman registrasi disini kita bisa login menggunakan admin dan juga user

Halaman Admin

Dengan halaman admin dapat mengelola website bukanlah tugas yang mudah, terutama jika website tersebut memiliki banyak konten dan pengguna. Untuk memudahkan pengelolaan, banyak website memiliki halaman admin yang dilengkapi dengan berbagai fitur penting. Fitur-fitur ini dirancang untuk membantu admin mengelola konten, pengguna, tampilan, dan kinerja website dengan lebih efisien dan efektif.

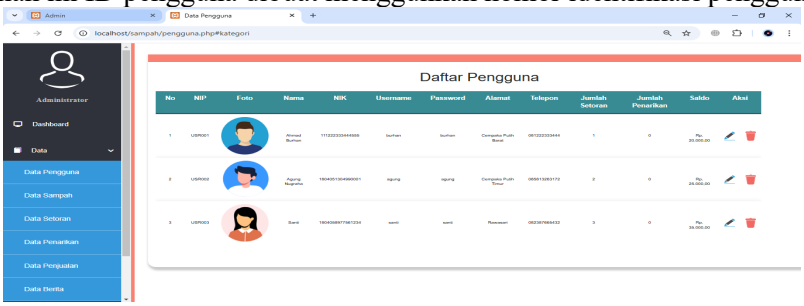


Gambar 3 - Halaman Admin

Pada halaman ini login menggunakan admin dimana pada halaman ini kita bisa melihat dan mengedit data admin yang terdaftar serta bisa melihat data yang terkumpul. Pada halaman admin ini terdapat beberapa sub menu Data, sub menu data meliputi Data Pengguna, Data Sampah, Data Setoran, Data Penarikan, Data Penjualan, dan Data Berita. Serta Sub Menu Grafik dan Menu Logout.

Halaman Data Daftar Pengguna

Pada halaman ini ID pengguna dibuat menggunkan nomor identifikasi pengguna.

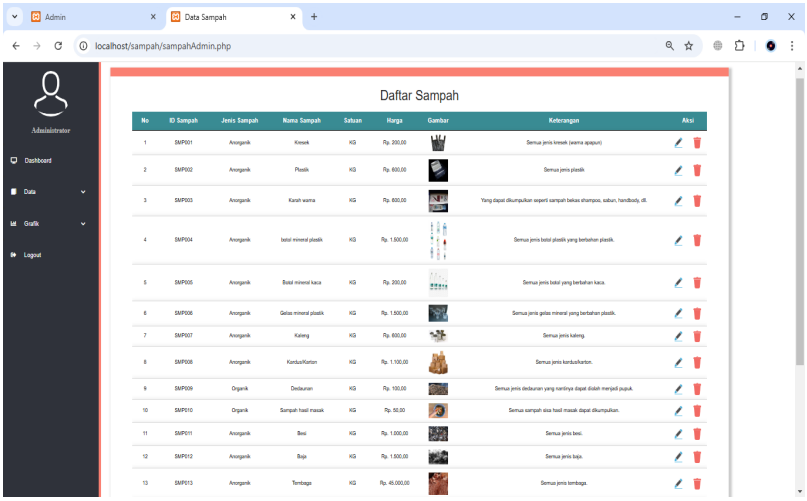


Gambar 4 - Halaman Data daftar Pengguna

Pada halaman ini merupakan data daftar pengguna bank sampah dan mengenai informasi pengguna seperti NIP, Foto, Nama, NIK, Username, Password, Alamat, Telpon, Jumlah Setoran, Jumlah Penarikan, Saldo, dan Aksi untuk melakukan edit data dan hapus data.

Halaman Daftar Sampah

Struktur halaman sampah judul halaman daftar sampah terdiri dari no, nama pengguna, alamat email, tanggal pembuatan akun, alasan pemblokiran dan status akun.

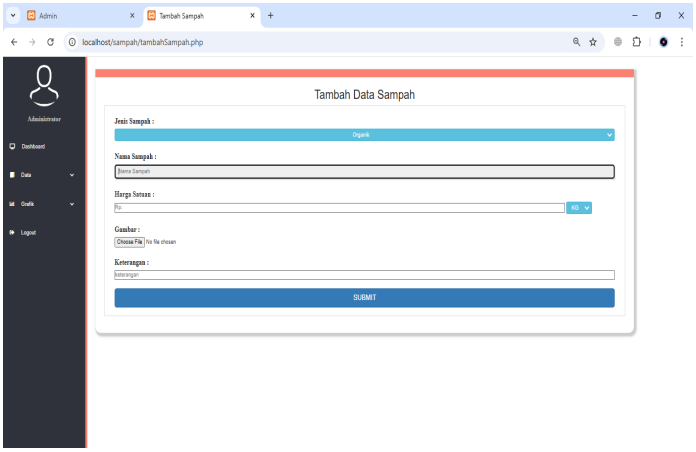


Gambar 5 - Halaman Daftar Sampah

Pada halaman ini terdapat informasi mengenai daftar sampah seperti ID Sampah, Jenis Sampah, Nama Sampah, Satuan, Harga, Gambar, Keterangan dan Aksi untuk melakukan edit dan hapus data. Pada halam ini juga dapat melakukan tambah data sampah dan tambah stock sampah

Halaman Tambah Data Sampah

Berikut ini contoh daftar tambah halaman sampah seperti judul halaman terdiri dari formulir nama pengguna, alamat email, jenis sampah, berat sampah, lokasi pengambilan, tanggal pengambilan sampah dan waktu pengambilan sampah.

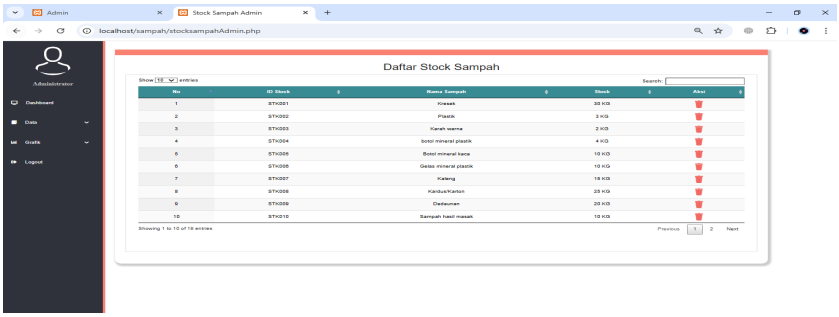


Gambar 6 - Halaman Tambah Data Sampah

Pada halaman ini digunakan untuk menambahkan data sampah yang ingin ditambahkan, informasi yang akan ditambahkan meliputi Jenis Sampah, Nama Sampah, Harga Satuan, Gambar, dan Keterangan.

Halaman Daftar Stok Sampah

Berikut ini daftar halaman stok sampah terdiri dari judul, kolom tabel terdiri dari no, jenis sampah, jumlah stok, lokasi penyimpanan, tanggal masuk.

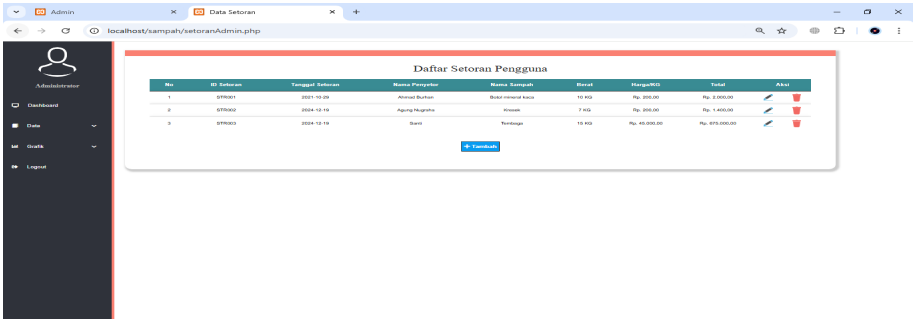


Gambar 7 - Halaman Daftar Stok Sampah

Pada halam ini digunakan untuk melihat informasi daftar stock sampah, informasi stock sampah meliputi ID Stock, Nama Sampah, Stock dan Aksi untuk menghapus data.

Halaman Daftar setoran pengguna

Berikut ini daftar setoran sampah terdiri dari judul, kolom tabel terdiri dari no, jenis sampah, berat sampah, tanggal setor, status diterima.

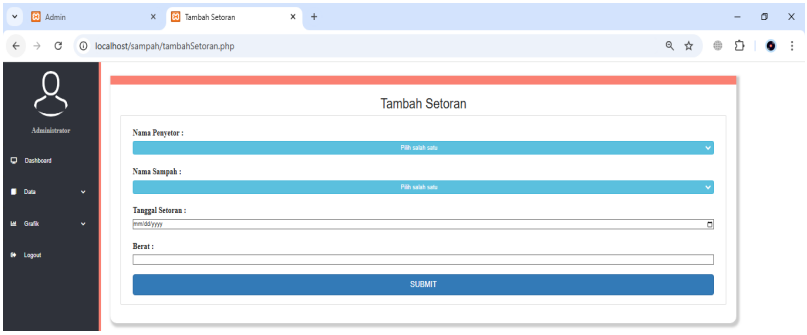


Gambar 8 - Halaman Daftar setoran pengguna

Pada halaman ini digunakan untuk melihat dan menambahkan daftar setoran pengguna, daftar setoran pengguna meliputi ID Setoran, Tanggal, Setoran, Nama Penyetor, Nama Sampah, Berat, Harga/Kg, Total, dan Aksi untuk mengedit data dan menghapus data.

Halaman Tambah Setoran

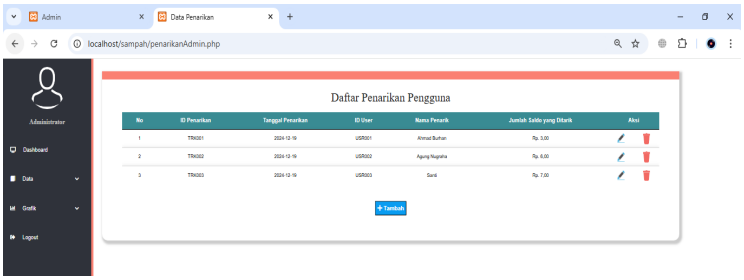
Halaman ini terdiri dari nama pengguna, alamat email, nama sampah, berat sampah.



Gambar 9 - Halaman Tambah Setoran

Pada halaman ini digunakan untuk menambahkan data setoran yang meliputi, Nama Penyetor, Nama Sampah, Tanggal Setoran dan Berat

Halaman Daftar Penarikan Pengguna

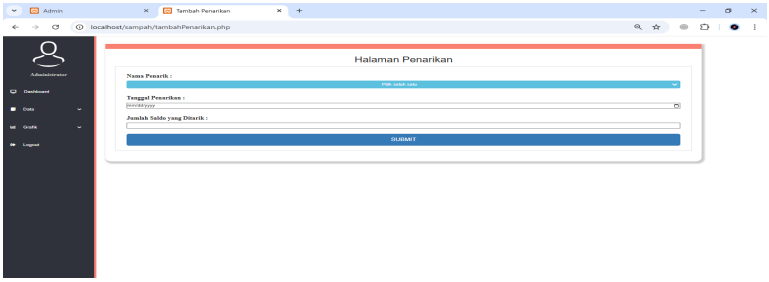


Gambar 10 - Halaman Daftra Penarikan Pengguna

Pada halaman ini digunakan untuk melihat informasi dan menambahkan data daftar penarikan pengguna, daftar penarikan pengguna meliputi ID Penarikan, Tanggal Penarikan, ID User, Nama Penarik, Jumlah Saldo yang ditarik dan Aksi untuk edit dan menghapus data.

Halaman Tambah Penarikan Pengguna

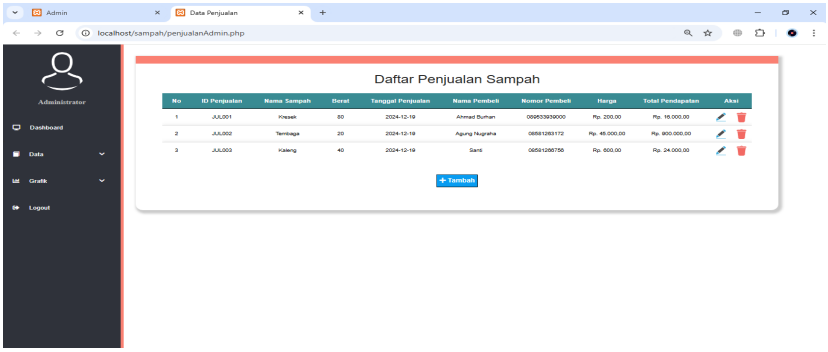
Pada halaman ini terdiri dari nama penarik, tanggal penarikan, jenis saldo yang ditarik.



Gambar 11 - Halaman Tambah Penarikan Pengguna

Pada halaman ini digunakan untuk menambahkan daftar penarikan pengguna yang meliputi Nama Penarik, Tanggal Penarikan, dan Jumlah Saldo yang ditarik.

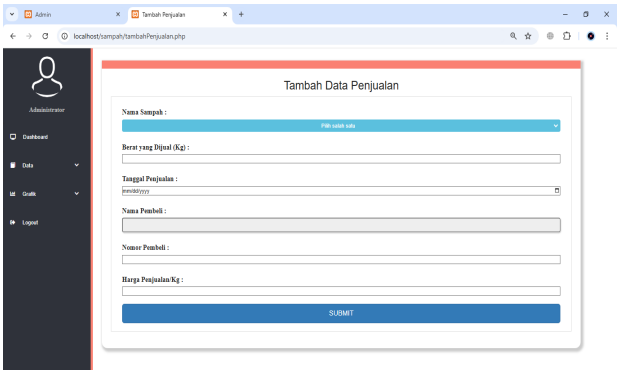
Halaman Tambah Penarikan Pengguna



Gambar 12 - Halaman Daftar Penjualan Sampah

Pada halaman ini digunakan untuk melihat dan menambahkan data daftar penjualan sampah, data daftar penjualan sampah meliputi ID Penjualan, Nama Sampah, Berat, Tanggal Penjualan, Nama Pembeli, Nomor Pembeli, Harga Total Pendapatan, dan Aksi yang digunakan untuk edit dan menghapus data.

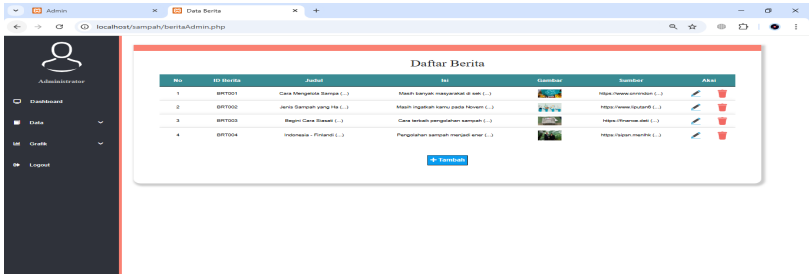
Halaman Tambah Data Penjualan



Gambar 13 - Halaman Tambah Data Penjualan

Pada halaman ini digunakan untuk menambah data penjualan yang meliputi, Nama Sampah, Berat yang dijual (kg), Tanggal Penjualan, Nama Pembeli, Nomor Pembeli, dan Harga Penjualan/Kg.

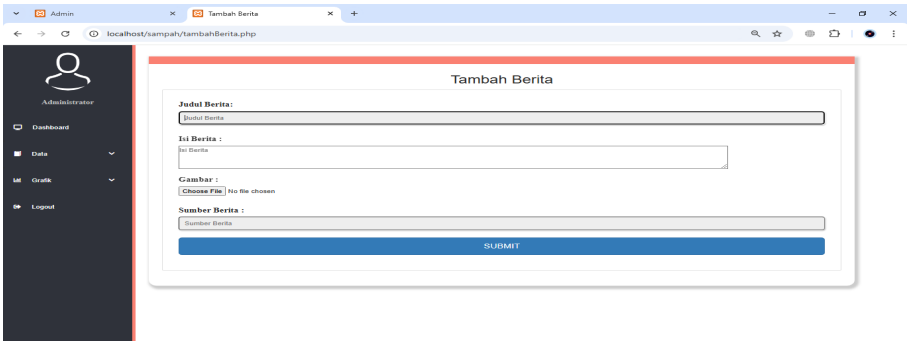
Halaman Daftar Berita



Gambar 14 - Halaman Daftar Berita

Pada halaman ini digunakan untuk menambah informasi mengenai bank sampah, Daftar berita bank sampah meliputi, ID Berita, Judul, Isi, Gambar, Sumber, dan Aksi yang digunakan untuk edit dan menghapus data.

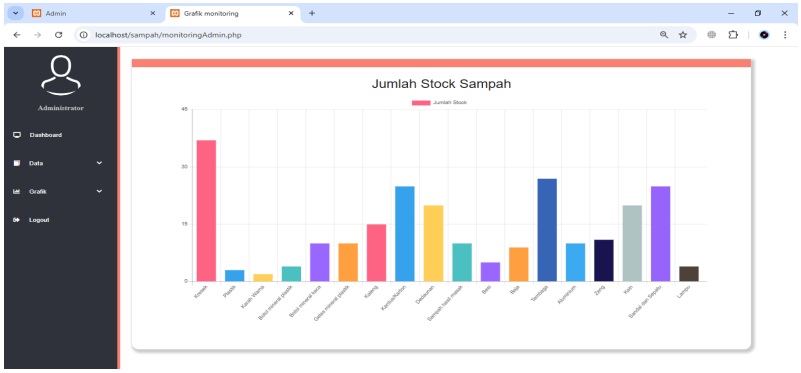
Halaman Tambah Berita



Gambar 15 - Halaman Tambah Berita

Pada halaman ini digunakan untuk menambahkan berita atau informasi yang akan di tampilkan, tambah berita melipui Judul Berita, Isi Berita, Gambar, dan Sumber Berita.

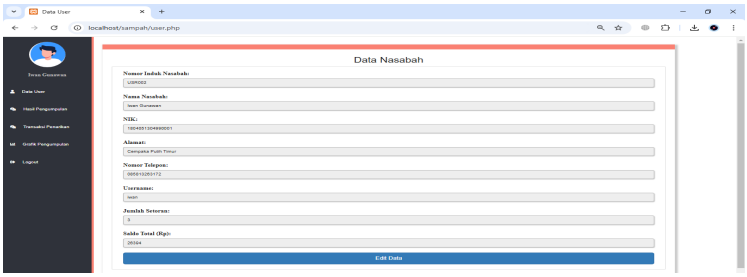
Halaman Grafik Monitoring



Gambar 16 - Halaman Grafik Monitoring

Pada halaman ini digunakan untuk melihat data jumlah stok sampah menggunakan grafik monitoring

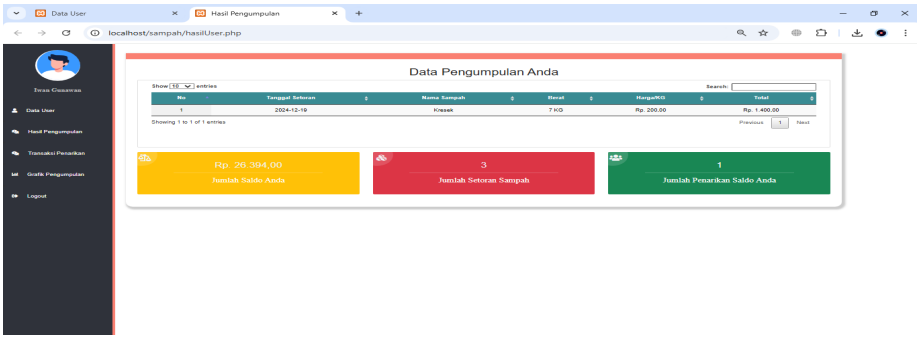
Halaman Data Nasabah



Gambar 17 - Halaman Data Nasabah

Pada data nasabah, terdapat tampilan data nasabah yang memungkinkan pengguna untuk melakukan penyuntingan informasi seperti nama, nomor telepon, nama pengguna, dan kata sandi.

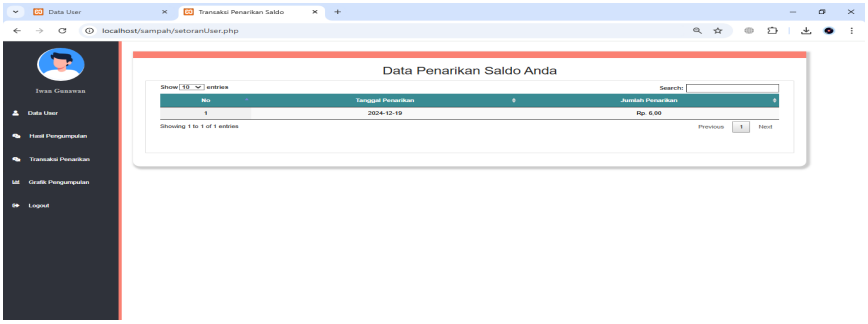
Gambar Hasil pengumpulan



Gambar 18 - Gambar Hasil pengumpulan

Pada halaman ini digunakan untuk melihat data pengumpulan sampah yang dikumpulkan oleh user, yang meliputi tanggal setoran, nama sampah, berat, harga dan total.

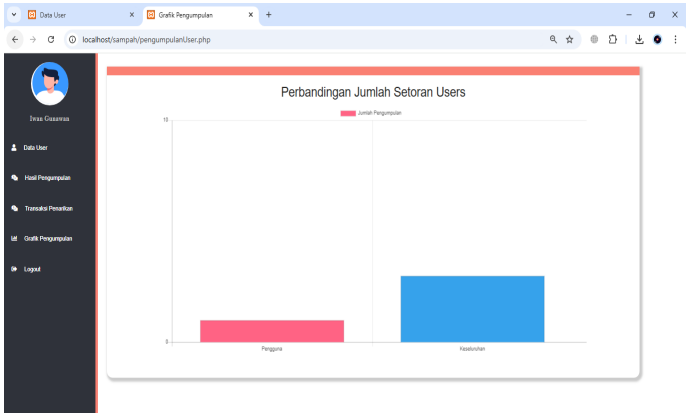
Halaman Data Penarikan Saldo



Gambar 19 - Halaman Data Penarikan Saldo

Halaman ini terdiri dari judul halaman saldo meliputi tanggal penarikan dan jumlah penarikan dan digunakan untuk melihat data penarikan saldo user, yang meliputi tanggal penarikan dan jumlah penarikan.

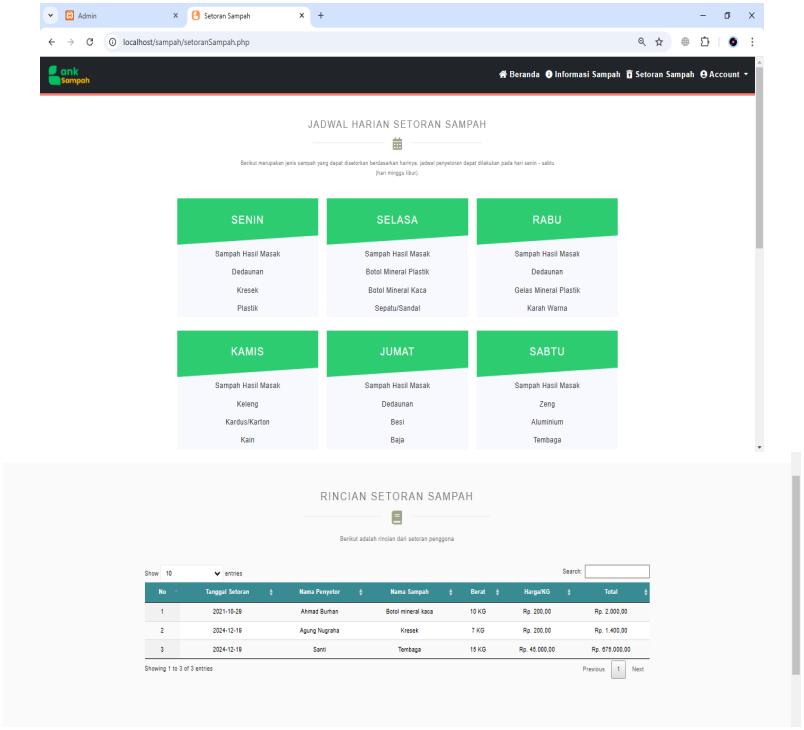
Halaman Grafik Pengumpulan



Gambar 20 - Halaman Grafik Pengumpulan

Pada halaman ini digunakan untuk melihat perbandingan jumlah setoran yang dilakukan oleh user.

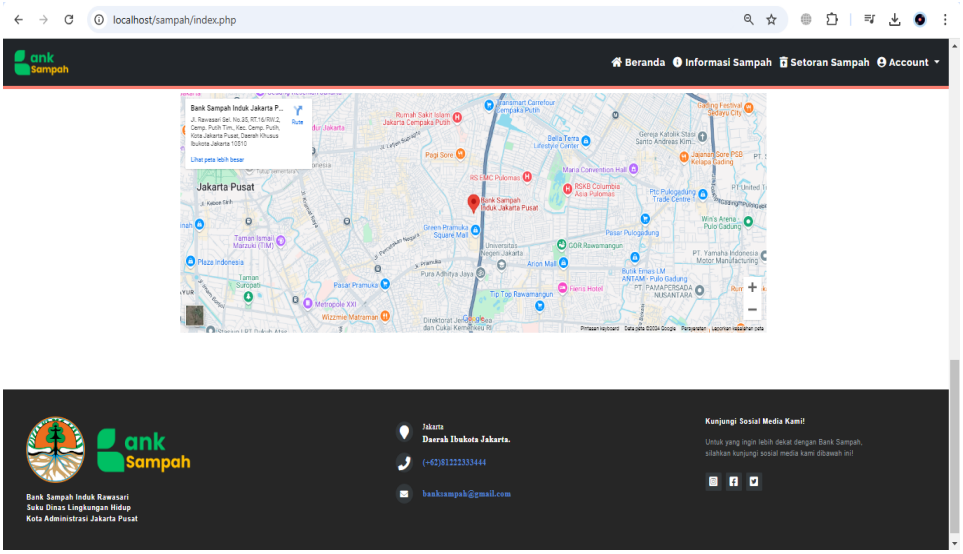
Halaman Jadwal Harian Setoran Sampah



Gambar 21 - Halaman Jadwal Harian Setoran Sampah

Pada halaman ini digunakan untuk melihat dan mengetahui informasi jadwal yang digunakan dalam penyetoran sampah. Serta dapat juga digunakan untuk mengetahui rincian setoran sampah yang masuk kedalam sistem bank sampah.

Halaman Titik lokasi Bank Sampah



Gambar 22 - Halaman Titik lokasi Bank Sampah

SIMPULAN

Adapun simpulan yang ditemukan oleh peneliti pada penelitian ini ialah Hasil sistem informasi bank sampah menggunakan metode design thinking yang telah dilakukan pada penelitian aplikasi bank sampah berbasis web telah berhasil menghasilkan sebuah sistem informasi pengelolaan sampah plastik dalam bentuk prototype. Pengujian terhadap tiga responden dengan menggunakan metode Single Ease Question pada prototype yang telah dirancang, web bank sampah ini mendapatkan hasil yang baik dari segi alur pengguna serta tampilan desain, dalam hasil pengujian tersebut juga masih terdapat minor yang dapat diperbaiki dan ditingkatkan lagi. Sistem informasi bank sampah menggunakan metode design thinking dalam proses untuk memahami permasalahan dan kebutuhan pengguna, telah berhasil untuk dapat membantu permasalahan sampah plastik yang dialami oleh pengguna.

DAFTAR PUSTAKA

Abidin, Yusuf Zainal. dan Beni Ahmad Saebani. 2014. Pengantar Sistem Sosial Budaya di Indonesia. Bandung: Pustaka Setia

Afrizal. 2014. Metode Penelitian Kualitatif. Jakarta: PT, Raja Grafindo Persada

Amalia (2022). Ekonomi Pembangunan. Bandung: Penerbit Widina Bhakti.

Amaliah, Nurul Rizky. (2022). Sistem Informasi Bank Sampah Demang

Amilia dkk (2016), Amilia, W., Fatimatuzzahro, N., dan Choiron, M., (2016), "Pendekatan Design Thinking Concept Pada Usaha Pengolahan Jahe Siap Minum Di Komunitas Wirausaha Desa Bangsalsari", Prosiding Seminar Nasional APTA, Universitas Jember

Andalia, F., & Setiawan, E. B. (2015). Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pencari Kerja Pada Dinas Sosial Dan Tenaga Kerja Kota Padang. Komputa : Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika, 4(2), 93–97

Asri Kecamatan Pademangan Jakarta Utara. Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI), 3(01), 133–140.

Brown, G. T. L., & Harris, L. R. (2013). Student Self-Assessment. In J. H. McMillan (Ed.), The SAGE Handbook of Research on Classroom Assessment (pp. 367-393).

Chin et. Al. (2019), : A. W. H. Chin et al., "Stability of SARS-CoV-2 in different environmental conditions," The Lancet Microbe, vol. 1, no. 1, p. e10, May 2020, doi: 10.1016/S2666-5247(20)30003-3

Creswell, J.W. (2009). Research Design: Qualitative, Quantitative, and Mixed Methods Approaches. UK: Sage Publications

Elsbach dan Stigliani (2018) : Elsbach, K. D., & Stigliani, I. (2018). Design Thinking and Organizational Culture: A Review and Framework for Future Research. Journal of Management, 44, 2274-2306.

Eriyanto. (2006). Analisis wacana: Pengantar Analisis Teks Media. Yokyakarta: LKIS.

Fauzia Hayati Rahmah (2022) : Aplikasi Bank Sampah Berkah Melimpah Berbasis Website pada Kelurahan Naggewer. Jurnal Informatik ISSN 0216-4221, Volume 18 – Halaman 131-142

Glinski, P. (2012). Design Thinking And The Facilitation Process.

Hariyanto, Agus, (2015) Membuat Aplikasi Computer Based Test dengan PHP MySQL dan Bootstrap.Yogyakarta : Penerbit Andi

Hayatunnufus, Amalia. (2022). Peran Waste4change Terhadap Perubahan Perilaku Masyarakat Perumahan Vida Bekasi Dalam Mengelola Sampah.

Hayatunnufus, Dkk. (2022) Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Mata Kuliah Tata Rias Pengantin Barat. Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan. Hal. 2772-2777

Hermawan, P., Agus, L., & Sitti, S. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penjadwalan Diklat Berbasis Web. Diffusion Journal of System and Information Technology, 2(1), 31.

Husein Umar. (2013). Metode Penelitian Untuk Skripsi dan Tesis. Jakarta: Rajawali.

Hussein, Ananda Sabil (2018). Metode design thinking untuk inovasi bisnis. Malang : Universitas Brawijaya Press

Hutasuhut, M. D. A. (2022). Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Situs Bank Masalah Untuk Memonitor Permasalahan Dan Ide Di Pt. Great Giant Pineapple Menggunakan Metode Design Thinking. Skripsi. Fakultas Teknologi Industri. Universitas Islam Indonesia

Indahsari, C. L., & Sukoco, I. (2020). Organum: Jurnal Saintifik Manajemen dan Akuntansi Konsep Aplikasi Masak Yuk! dengan Menggunakan Prinsip Design Thinking. https://doi.org/10.35138/organu

Irsan Jossy Evan. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Bank Sampah Induk Berbasis Aparatur pada Dinas Lingkungan Hidup Kota Bogor. Jurnal Informatika Universitas Pamulang ISSN: 2541-1004. Volume 6, Halaman 421-431

Jogiyanto, H. M. 2019. Sistem Informasi Keperilakuan. Yogyakarta: Erlangga

Kelley, D., & Brown, T. (2018). An introduction to Design Thinking. Institute of Design at Stanford. doi: https://doi.org/10.1027/2151-2604/a000142

Kumparan. (2022). Lahan TPST Bantargebang Menipis, Bagaimana Nasib Pengolahan Sampah di DKI? Retrieved from https://kumparan.com

Lasmedi Afuan, (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Bank Sampah di Desa Paguyangan. Edumatic : Jurnal Pendidikan Informatika. Volume 5, Halaman 21-30

Lesi Hertati, (2023). Strategi Tatakelola Pengembangan Bank Sampah Pupuk Palembang era Pandemi Kelurahan Siring Agung Kota Palembang. Reswara : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat. Volume 4, Halaman 811-820

Patton, M. (2002) Qualitative Research and Evaluation Methods, 3rd edn. Thousand Oaks, CA: Sage

Purwono. (2010). Dokumentasi. Yogyakarta: Graha Ilmu

Razi, A. A., (2018), Mutiaz, I. R., dan Setiawan, P., (2018), "Penerapan Metode Design Thingking pada Model Perancangan UI/UX Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan dan Temuan Barang Tercecer", Jurnal Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain dan Periklanan, Vol. 03 (02) hal. 75-93.

Sri Haryanti (2020). Studi Penerapan Bank Sampah dalam Upaya Pengelolaan Lingkungan Hidup di Kota Yogyakarta. Jurnal Bioeksperimen ISSN 2460-1365. Volume 6 – Halaman 60-68

Reza Fahlevi Ahmad, Novrini Hasti, (2018). Sistem Informasi Penjualan Sandal Berbasis Web. Jurnal Teknologi Informasi. Hal. 67-72

Rohidi, Tjetjep Rohendi (2011). Metodologi Penelitian Seni. Semarang: Cipta Prima Nusantara

Stickdorn, M., Hormess, M. E., Lawrence, A., & Schneider, J. (2018). This Is Service Design Doing: Applying Service Design Thinking in the Real World. O'Reilly Media, Inc

Supriyati. 2015. Metodelogi Penelitian. Bandung: Labkat Press

Wahyuni, Dkk. (2022) Perancangan Sarana Media Informasi Berbasis Web Desa Klambir Lima Menggunakan Metode Waterfall. JURIKOM (Jurnal Riset Komputer) Hal. 515-521

Wahyuni, Sri, Hermansyah, Hermansyah, & Yel, Mesra Betty. (2022). Aplikasi Bank Sampah Berbasis Website Dalam Mewujudkan Desa Bebas Sampah. Prosiding Seminar Nasional Riset Information Science (SENARIS), 4(2), 242–250.

Wibowo. (2013). Perilaku dalam Organisasi. Jakarta: PT. Raja Grafindo

© 2022 by the authors. Submitted for possible open access publication under the terms and conditions of the Creative Commons Attribution (CC BY SA) license (https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).